



Liceo Scientifico – Musicale – Sportivo  
"Attilio Bertolucci"



**AMBITO 12 - FORMAZIONE DOCENTI**  
Area Competenze digitali  
Area Competenze di cittadinanza

## MENÙ DEI CORSI FORMATIVI PROPOSTI

### AREA: COMPETENZE DIGITALI

Direttore e progettista dei corsi:  
Aluisi Tosolini

#### In sintesi

codice corso	Titolo corso	livello	target	ore formazione in presenza	Ore auto formazione	Totale ore attestate	max iscritti	Edizioni previste
D1	G_SUITE	base	I e II ciclo	6	6	12	25-30	3
D2	G_SUITE	intermedio	I e II ciclo	6	6	12	25-30	4
D3	G_SUITE	avanzato	scuola sup II C	6	6	12	25-30	3
D4	LIM e RISORSE Did	base	I e II ciclo	6	6	12	25-30	3
D5	LIM e RISORSE Did	avanzato	I e II ciclo	6	6	12	25-30	3
D6	DIGITAL & THINKERING		INFANZIA	9	9	18	25-30	1
D7	FAB LAB	scuola primaria	PRIMARIA	9	9	18	25-30	2
D8	FAB LAB	scuola media	SEC I GRADO	9	9	18	25-30	2
D9	FAB LAB	scuola superiore	SEC II GRADO	9	9	18	25-30	2
D10	Virtual reality	scuola media	SEC I GRADO	6	6	12	25-30	1
D11	Virtual reality	scuola superiore	SEC II GRADO	6	6	12	25-30	1
D12	CODING	base	primaria	9	9	18	25-30	3
D13	CODING	base	SEC I GRADO	9	9	18	25-30	2
D14	Ed ai media e ai social media	Base	I e II ciclo	6	6	12	25-30	2
D14	Patente robotica		SEC II GRADO		0	40	25-30	1

#### Modalità di iscrizione ( per tutti i corsi)

E' prevista una pre-iscrizione – che avviene rigorosamente per il solo tramite delle istituzioni scolastiche e sotto la supervisione dei dirigenti scolastici di ogni istituzione scolastica:

Modalità pre-iscrizione Pre iscrizione: ogni scuola indicherà tramite il dirigente il numero di persone e interessate. In base al numero di pre-iscritti si procederà ad identificare i reali

Modalità iscrizione      partecipanti che saranno poi invitati ad iscriversi mediante SOFIA  
 SOFIA – su invito da parte del direttore del corso. Eventuali docenti non di ruolo ammessi alla frequenza (e che non possono attualmente iscriversi sul piattaforma Sofia) verranno comunque iscritti con altra modalità

### Presentazione analitica dei singoli corsi proposti

<b>Codice corso</b>	<b>D1</b>	Numero edizioni previste			<b>3</b>
<b>Titolo</b>	<b>G_SUITE</b>				
livello	<b>base</b>				
target	Corso rivolto a docenti scuole del I e del II ciclo				
Ore formazione in presenza	<b>6</b>	Ore autoformazione	<b>6</b>	TOTALE ORE ATTESTATE <b>12</b>	
Numero max iscritti	25 - 30				
<b>Argomenti affrontati</b>	Avvio all'utilizzo della piattaforma G_SUITE: <b>Creare:</b> documenti, fogli, moduli (anche con funzione questionario), presentazioni <b>Comunicare:</b> Gmail <b>Condividere:</b> - Drive – Calendar				

<b>Codice corso</b>	<b>D2</b>	Numero edizioni previste			<b>4</b>
<b>Titolo</b>	<b>G_SUITE</b>				
livello	<b>intermedio</b>				
target	Corso rivolto a docenti scuole del I e del II ciclo				
Ore formazione in presenza	<b>6</b>	Ore autoformazione	<b>6</b>	TOTALE ORE ATTESTATE <b>12</b>	
Numero max iscritti	25 - 30				
<b>Argomenti affrontati</b>	<b>Condividere e Collaborare:</b> Drive – Classroom <b>Comunicare:</b> Calendar, Hangouts – Sites – Youtube				

<b>Codice corso</b>	<b>D3</b>	Numero edizioni previste			<b>3</b>
<b>Titolo</b>	<b>G_SUITE</b>				
livello	<b>Avanzato</b>				
target	Corso rivolto a docenti scuole del I e del II ciclo				
Ore formazione in presenza	<b>6</b>	Ore autoformazione	<b>6</b>	TOTALE ORE ATTESTATE <b>12</b>	
Numero max iscritti	25 - 30				
<b>Argomenti affrontati</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• utilizzo didattico delle risorse evolute legate a G_suite (es: GMaps education, Google Scholar - Google book search, Google open on line, Google cultural institute)</li> <li>• utilizzo delle risorse di rete (es musei, biblioteche) e di app didattiche</li> <li>• utilizzo canali You Tube per la didattica e la produzione video</li> <li>• la validazione delle fonti</li> </ul>				

<b>Codice corso</b>	<b>D4</b>	Numero edizioni previste		3
<b>Titolo</b>	<b>LIM E RISORSE DIDATTICHE</b>			
livello	<b>base</b>			
target	Corso rivolto a docenti scuole del I e del II ciclo			
Ore formazione in presenza	<b>6</b>	Ore autoformazione	<b>6</b>	<b>TOTALE ORE ATTESTATE 12</b>
Numero max iscritti	25 - 30			
<b>Argomenti affrontati</b>	Utilizzo basilico della LIM per la didattica App e risorse on line per la didattica			

<b>Codice corso</b>	<b>D5</b>	Numero edizioni previste		3
<b>Titolo</b>	<b>LIM E RISORSE DIDATTICHE</b>			
livello	<b>Avanzato</b>			
target	Corso rivolto a docenti scuole del I e del II ciclo			
Ore formazione in presenza	<b>6</b>	Ore autoformazione	<b>6</b>	<b>TOTALE ORE ATTESTATE 12</b>
Numero max iscritti	25-30			
<b>Argomenti affrontati</b>	Utilizzo avanzato della LIM App e risorse on line per la didattica App e risorse on line per Flipped classroom (dai MOOC alle risorse video on - Canali Youtube, canali Vimeo, Khan academy,..); autoproduzione di pillole didattiche, utilizzo software			

<b>Codice corso</b>	<b>D6</b>	Numero edizioni previste		1
<b>Titolo</b>	<b>DIGITAL &amp; THINKERING</b>			
livello	<b>base</b>			
target	<b>Corso rivolto ai soli docenti scuole dell'infanzia</b>			
Ore formazione in presenza	<b>9</b>	Ore autoformazione	<b>9</b>	<b>TOTALE ORE ATTESTATE 18</b>
Numero max iscritti	25-30			
<b>Argomenti affrontati</b>	L'approccio digitale nella scuola dell'infanzia. Un fab lab come laboratorio per la scuola dell'infanzia			

<b>Codice corso</b>	<b>D7</b>	Numero edizioni previste		2
<b>Titolo</b>	<b>FAB LAB</b>			
livello	<b>BASE</b>			
target	Corso rivolto a docenti scuole <b>primarie</b>			
Ore formazione in presenza	<b>9</b>	Ore autoformazione	<b>9</b>	<b>TOTALE ORE ATTESTATE 18</b>
Numero max iscritti	25-30			
<b>Argomenti affrontati</b>	Applicazione della logica laboratoriale del Fab Lab alla didattica e alle esperienze di apprendimento della scuola primaria. Modellizzazione 3D – stampa 3D – thinkering – Arduino - robotica - ....			

<b>Codice corso</b>	<b>D8</b>	Numero edizioni previste		2
<b>Titolo</b>	<b>FAB LAB</b>			
livello	<b>BASE</b>			
target	Corso rivolto a docenti scuole <b>secondarie di Primo grado</b>			
Ore formazione in presenza	<b>9</b>	Ore autoformazione	<b>9</b>	TOTALE ORE ATTESTATE <b>18</b>
Numero max iscritti	25-30			
<b>Argomenti affrontati</b>	Applicazione della logica laboratoriale del Fab Lab alla didattica e alle esperienze di apprendimento della scuola primaria. Modellizzazione 3D – stampa 3D – tinkering – Arduino - robotica - ....			

<b>Codice corso</b>	<b>D9</b>	Numero edizioni previste		2
<b>Titolo</b>	<b>FAB LAB</b>			
livello	<b>BASE</b>			
target	Corso rivolto a docenti scuole <b>secondarie di secondo grado</b>			
Ore formazione in presenza	<b>9</b>	Ore autoformazione	<b>9</b>	TOTALE ORE ATTESTATE <b>18</b>
Numero max iscritti	25-30			
<b>Argomenti affrontati</b>	Applicazione della logica laboratoriale del Fab Lab alla didattica e alle esperienze di apprendimento della scuola primaria. Modellizzazione 3D – stampa 3D – tinkering – Arduino - robotica - ....			
Modalità pre iscrizione	Pre iscrizione: ogni scuola indicherà tramite il dirigente il numero di persone interessate. In base al numero si procederà ad identificare i reali partecipanti che saranno poi invitati ad iscriversi mediante SOFIA			
Modalità iscrizione	SOFIA – su invito			

<b>Codice corso</b>	<b>D10</b>	Numero edizioni previste		2
<b>Titolo</b>	<b>Virtual reality</b>			
livello	<b>BASE</b>			
target	Corso rivolto a docenti scuole <b>secondarie di Primo Grado</b>			
Ore formazione in presenza	<b>6</b>	Ore autoformazione	<b>6</b>	TOTALE ORE ATTESTATE <b>12</b>
Numero max iscritti	25-30			
<b>Argomenti affrontati</b>	Esperienze di virtual reality e realtà aumentata nella didattica. Applicazioni per la didattica immersiva (NYTVR, Aurasma, Elements 4D by DAQRI).			

<b>Codice corso</b>	<b>D11</b>	Numero edizioni previste		2
<b>Titolo</b>	<b>Virtual reality</b>			
livello	<b>BASE</b>			
target	Corso rivolto a docenti scuole <b>secondarie di Secondo Grado</b>			
Ore formazione in presenza	<b>6</b>	Ore autoformazione	<b>6</b>	TOTALE ORE ATTESTATE <b>12</b>
Numero max iscritti	25-30			
<b>Argomenti affrontati</b>	Esperienze di virtual reality e realtà aumentata nella didattica. Applicazioni per la didattica immersiva (NYTVR, Aurasma, Elements 4D by DAQRI).			

<b>Codice corso</b>	<b>D12</b>	Numero edizioni previste		3
<b>Titolo</b>	<b>CODING</b>			
livello	<b>BASE</b>			
target	Corso rivolto a docenti scuole <b>primarie</b>			
Ore formazione in presenza	<b>9</b>	Ore autoformazione	<b>9</b>	<b>TOTALE ORE ATTESTATE 18</b>
Numero max iscritti	25-30			
<b>Argomenti affrontati</b>	<b>Laboratorio di coding per la scuola primaria</b>			

<b>Codice corso</b>	<b>D13</b>	Numero edizioni previste		2
<b>Titolo</b>	<b>CODING</b>			
livello	<b>BASE</b>			
target	Corso rivolto a docenti scuole <b>secondarie di Primo grado</b>			
Ore formazione in presenza	<b>9</b>	Ore autoformazione	<b>9</b>	<b>TOTALE ORE ATTESTATE 18</b>
Numero max iscritti	25-30			
<b>Argomenti affrontati</b>	<b>Laboratorio di coding per la scuola secondarie di Primo grado</b>			

<b>Codice corso</b>	<b>D14</b>	Numero edizioni previste		2
<b>Titolo</b>	<b>Ed ai media e ai social media</b>			
livello	<b>BASE</b>			
target	Corso rivolto a docenti scuole <b>secondarie di Secondo Grado</b>			
Ore formazione in presenza	<b>6</b>	Ore autoformazione	<b>6</b>	<b>TOTALE ORE ATTESTATE 12</b>
Numero max iscritti	25-30			
Modalità iscrizione	SOFIA – su invito			

<b>Codice corso</b>	<b>D15</b>	Numero edizioni previste		1
<b>Titolo</b>	<b>Patentino robotica</b>			
livello	<b>Possibilità di dare l'esame per la certificazione / patentino di robotica</b>			
target	Corso rivolto ai soli docenti di scuola <b>secondaria di Secondo Grado</b>			
Ore formazione in presenza	<b>4</b>	Ore on line	<b>36</b>	<b>TOTALE ORE ATTESTATE 40</b>
Numero max iscritti	25-30			
<b>Argomenti affrontati</b>	Vedi il programma al seguente sito: <a href="https://it.pearson.com/comau/patentino-robotica.html">https://it.pearson.com/comau/patentino-robotica.html</a>			